

REGULAMENTO

8º Rally a Pé Jornal Vila Ema Troféu Capital da Vila

Realização: Jornal Vila Ema

Organização: Empresa Bêni Becker ME

1. Evento

- 1.1. Rally a pé de regularidade para equipes de 3 a 6 pessoas.
- 1.2. Saída e chegada em locais pré determinados pela organização
- 1.3. Promoção Bêni Becker ME, direção de prova de Bêni Becker ou designatário.

2. Horários, Inscrições e Taxas

- 2.1. Jornal Vila Ema e site www.rallyape.com.br
- 2.2. Ordem de largada: conforme a chegada das fichas de inscrição e classificação do campeonato, podendo ser modificada pelo diretor de prova.
- 2.3. Comparecimento dos participantes em horários pré determinados pela organização.
 - 2.3.1. - Todas as equipes deverão estar no local de partida às 8h para um café da manhã, 8h30 o check-in, às 9h iniciará uma aula sobre navegação, às 10h parte a primeira equipe (importante à equipe estar munida com um documento para comprovar identidade).
- 2.4. Será cobrada uma taxa de inscrição por equipe ou por pessoa.
- 2.5. As equipes largarão com intervalo de 1a 5 minutos determinado pela organização.
- 2.6. Taxa de Inscrição: o valor é estabelecido pelos **Realizadores / Organizadores** para participação de cada integrante das equipes. A Taxa de Inscrição segue a tabela abaixo e é fixa conforme o numero de participantes da equipe (Quantidade X R\$ unitário = total).

Qtde	Descrição	R\$ Unit.	R\$ Total
	Para equipes de 3 a 4 membros	40	
	Para equipes de 5 a 6 membros	35	
		TOTAL	

Este valor é válido até dia 05 de maio de 2012, após esta data, o valor é de R\$ 40 por membro.

- Inscrições pelo site, enviar os dados após efetuar o pagamento, envie os dados a serem conferidos para o e-mail: inscricao@rallyape.com.br , após a confirmação da inscrição estará oficializada.

- Inscrições no Jornal Vila Ema - Rua Serimbura, 164 - Vila Ema, ligar e marcar hora - 3322-4729 - Email: contato@jornalvilaema.com.br

3. Participação

- 3.1. Aberta a participação de no máximo 45 equipes por categoria, em caso de reserva ambiental conforme lei local, não será permitido mais de 90 equipes em um único evento.
- 3.2. As equipes devem possuir no mínimo 3 e no máximo 6 elementos, é aberta a possibilidade das equipes levarem 7 pessoas desde que a sétima pessoa seja um menor de 16 anos.
- 3.3. A equipe formada por menores pode levar um adulto para acompanhar a distância de 20 metros sem interferir nas decisões.
- 3.4. Idade mínima é de 10 anos completos. Menores de 18 anos deverão estar acompanhados de maior responsável ou trazer autorização assinada pelos pais.
- 3.5. O termo de responsabilidade é parte integrante da ficha de inscrição, sem o qual não será aceita a participação de qualquer pessoa.

4. Roteiro

- 4.1. Definido em planilha, com percurso composto por estradas, ruas, trilhas planas, subidas, descidas de dificuldade média com obstáculos naturais.
- 4.2. Neutralizados: São pontos em que é dado um tempo livre para paradas, descanso e lanches.
- 4.3. Deslocamento: Parte da prova em que os participantes devem seguir para o local indicado sem a contagem de pontos e tempo.
- 4.4. Provas Especiais: As equipes que passarem pelas provas especiais ganharão bônus conforme definido na própria planilha.
- 4.5. Nova Largada: Em algum trecho definido aleatoriamente, a prova terá uma nova largada em que as equipes terão seu novo horário, dentro do limite mínimo e máximo definido pela direção de prova.
- 4.6. Cartilha: Local na prova em que o participante não usa a planilha para navegar, apenas um anexo, ou um cartaz afixado no local com diversas navegações de bússola e descrições, sem as simbologias.
- 4.7. Os trechos de medição serão os seguintes:
 - a. Básicos
 - b. Ramificações - roteiros secundários
 - c. Especiais - contra o relógio.
 - d. Cartilha - Forma de navegação feita em forma de texto

5. Equipamentos de Segurança

- 5.1. A organização do evento fornecerá os equipamentos que forem necessários para segurança das equipes.
- 5.2. As equipes devem possuir os seguintes equipamentos obrigatórios: Cronômetro (relógio digital), bússola, canetas, prancheta, calculadora simples.
- 5.4. O vestuário poderá ser: Tênis confortável ou bota, blusa de moletom, capa de chuva, calça de moletom ou bermuda, meias grossas, etc. Levar roupa e calçado para o retorno ao final do dia.
- 5.5. Lanche de trilha, cantil, garrafinhas, barraca, calculadora programável, rodinha, são opcionais.

6. Prova

- 6.1. Serão fornecidas Duas ou Três planilhas por equipe ou mais por definição da direção de prova, com indicações dos caminhos a seguir, velocidade média, observações e símbolo referência. (se houver ramificação será fornecida

planilha complementar do trecho indicado, ou haverá explicação na planilha da prova, assim como a cartilha e provas especiais).

6.2. A Planilha constará de 4 colunas:

A primeira distância e metros.

A segunda para símbolo e referência do sentido a ser seguido.

A terceira para e descrição da referência.

A quarta com informações complementares e tempo.

6.3. Cartilha de percurso: Texto com definição completa do percurso escrito por extenso, sem simbologias.

Na prova será distribuída uma por equipe ou mais por definição da direção de prova.

6.4 As equipes sairão em intervalos determinados pela organização, obedecendo à ordem determinada pela direção de prova.

6.5. Durante todo trajeto os participantes são obrigados usar a camiseta oficial do evento.

6.6. Cartilha de prova: Poderão receber momentos antes da prova, caso haja alguma mudança especial no regulamento, detalhe importante de planilha, ou regras do local.

6.7. Uma prova de Rally a Pé de campeonato, não poderá ser menor que três horas e meia e não poderá ser maior que cinco horas, já para empresas, a prova pode variar de uma hora a três horas, assim como para as comunidades carentes, grupos fechados, mas em palestras, onde podem ocorrer minis provas, as mesmas pode ter de 15 a 30 minutos

7. Planilha do Percurso

7.1 Tempo: Nesta coluna a equipe anota o tempo calculado para atingir as referências.

7.2 Distância e Velocidade Média: Velocidade Média horária em cada trecho. (distância em metros)

7.3 Neutralizados: São pontos em que é dado um tempo livre para parada. (descanso, lanches, etc.)

7.4 Deslocamentos: Poderá ser definido um tempo para se caminhar no trecho, onde as equipes não precisam manter a velocidade média, se houver nova largada este tempo poderá ser livre com limite.

7.5 Referências: Indicações de direção a ser seguida, diretamente ou com auxílio de bússola.

7.6 Planilha de Ramificação: Só terá o percurso de ida, podendo ter ou não posto de controle no seu final. Será estabelecido um tempo para o percurso, que poderá ser feito em menos tempo na volta. A não passagem pelo PC de Ramificação indica a perda de 1.200 pontos, toda equipe terá que fazer a ramificação, exceto quando na planilha diz para um só fazer. Faltando integrante a penalização será proporcional.

8. Apuração

8.1. A cronometragem será feita com base num tempo padrão, a hora oficial fornecida pelo diretor de prova.

8.2. O PC (posto de cronometragem ou de controle) estará colocado ao longo da trilha em locais e pontos aleatórios, podendo estar ou não nas referências, onde anotarão os tempos reais de passagem das equipes, anotarão na chegada do integrante que estiver com o crachá se houver ou com a ficha de

controle.

8.3. A não passagem em um PC determina a perda de 2000 pontos.

8.4. A equipe perderá os seguintes pontos na passagem dos PCs:

8.5. 1 ponto por segundo, só haverá tolerância se determinado antes do início da prova pelo diretor de prova

8.6. 2 pontos por segundo adiantado, só haverá tolerância se determinado antes do início da prova pelo diretor de prova

8.7. 500 pontos fixos por equipe se os participantes passarem separados por mais de 10 segundos entre si, ou seja usar batedor (integrante sai na frente para acusar a presença de PC)

8.8. O não cumprimento das instruções específicas na planilha e da equipe de resgate acarretará a perda de 500 pontos fixos, caso isto ocorra com integrantes separados da equipe, esta pontuação será dividida conforme o número de integrantes da equipe..

8.9. O atraso superior a 20 minutos na passagem do PC implicará na perda de 1200 pontos fixos.

8.10. O adiantamento de 10 minutos na passagem do PC implicará na perda de 1200 pontos fixos.

8.11. A autoridade do PC: ao avistar um PC a equipe participante deverá prosseguir normalmente e não poderá parar no campo de visão do PC, nem andar circulando ou voltando, sob pena de perder 180 pontos.

8.12. Os PCs funcionarão até 20 minutos após o tempo de passagem da última equipe.

8.13. Desempate na prova: Em caso de empate de pontos na prova, a ordem de desempate é a seguinte:

a - Maior número de integrantes;

b - menor número de equipamentos tecnológicos que auxiliam na prova - a qualquer momento na prova a equipe poderá ser vistoriada, se as informações de equipamento fornecida no Check-in não forem verdadeiras a equipe será desclassificada.

c - Sorteio ou algo que as equipes em comum acordo preferem usar para desempate.

9. Recursos e Protestos

9.1 Serão aceitos desde que interpostos à administração geral do Rally a Pé, via E-mail em no máximo 48 horas após a divulgação do resultado e pontuação das equipes no site oficial.

9.2. Os recursos e protestos serão julgados pelo diretor de prova e se o mesmo julgar incapaz de dar um parecer, o recurso será encaminhado a 3 juristas ligados à Federações na qual o Rally a Pé é filiado.

9.3. Se o Diretor de Prova ou a instância superior julgar procedente o recurso, a equipe receberá os pontos da nova colocação não modificando a classificação das outras equipes.

10. Casos Omissos

10.1. Casos omissos no regulamento serão analisados e julgados pelo diretor de Prova.

11. Motivos Desclassificatórios

11.1. Bebidas alcoólicas, qualquer tipo de drogas ou estimulantes.

11.2. Qualquer ato prejudicial aos companheiros da competição.

11.3. Danos causados a propriedades particulares.

- 11.4. Danos causados a natureza.
- 11.5. Jogar lixo fora do lixo.
- 11.6. Usar rádio comunicador sem autorização prévia, mais de um celular por equipe, produtos tóxicos, buzina ou alerta sonoro e propaganda não autorizada.
- 11.7. Usar GPS, ou qualquer aparelho que faz transmissão de dados via satélite ou por conexão, já que os mesmos podem causar danos a natureza, expondo os animais a possíveis radiações.
- 11.8. Atrapalhar o atendimento da equipe de resgate, seja do Rally a Pé ou externo em caso de um integrante passar mal.
- 11.9. Fazer comunicação entre integrantes da mesma equipe, ou equipes amigas via celular.

OBS: Por determinação da direção de prova, a penalização poderá ser individualizada sem prejudicar a equipe e se for em pontos, deverá a equipe neste caso sofrer a penalização correspondente em percentual a pessoa infratora.

12. Penalidades

- | | |
|---|-------|
| Não passar pelo PC ou PCS..... | 1.200 |
| Não respeitar a fila no Pc..... | 200 |
| Tumultuar o trabalho do PC..... | 1.200 |
| Não passar pelo PC da Ramificação..... | 1.200 |
| Não fechar porteiros..... | 180 |
| Parar no campo de visão do PC..... | 180 |
| Passar pelo PC do erro..... | 120 |
| Não respeitar determinação da planilha ou resgate - | 500 |
- Reclamar ou agir grosseiramente com qualquer pessoa seja participante ou staff, no dia da prova. Desclassificação, podendo ser individualizada conforme definição do diretor de prova.
- Se a organização se sentir ofendida pela declaração pública de alguém, seja pela Internet, Imprensa ou no local da prova, a pessoa (caso toda equipe cometa o delito, a punição é para toda equipe) quem fez a declaração poderá ser punida na seguinte ordem:
- Suspenso de uma etapa.
 - Suspenso de duas etapas.
 - E assim sucessivamente.
- PC - Posto de controle, onde são anotados os tempos das equipes.
- PCV - Posto de controle ou cronometragem virtual, os próprios participantes é que marcam o horário.
- PCI - Posto de controle ou cronometragem invisível, os participantes colocam os dados baseados em fotos.
- *É dispensado de usar a camiseta caso a pessoa seja maior que a GG.

13. Vistoria e Identificação dos Competidores

- 13.1. Todas as equipes deverão estar no máximo uma hora antes do início da prova, caso a equipe se atrase e não apresentem uma justificativa plausível, largarão com atraso respeitando o horário definido antes.
- 13.2. Os competidores serão identificados pelas carteiras de identidade, fichas de inscrição e camisetas.
- 13.3. As equipes poderão ser vistoriadas a qualquer momento na prova pela equipe da organização e resgate, dando a compensação pelo tempo perdido.

14. Premiação

14.1 - A premiação de cada campeonato compete ao organizador do campeonato, mas caso a equipe vencedora não esteja presente no local para retirar a premiação, deverá fazer isto na prova seguinte, em não comparecendo, terá seis meses para tirar em uma das provas descritas no calendário. Se a equipe não retirar o prêmio na data estipulada, o mesmo será doado a uma instituição de caridade.

15. Campeonatos

A pontuação nas provas funcionarão da seguinte forma:

A cada prova a pontuação cresce, ou seja, na primeira etapa, ganha cinco pontos o primeiro colocado, quatro pontos o segundo, até completar um ponto, onde todos ganhariam um ponto.

Na Segunda etapa ganha dez pontos o primeiro colocado, nove pontos o segundo colocado, até chegar no um ponto onde todos ganhariam um ponto.

Para cada prova, sobe 5 pontos.

Campeonatos com mais de seis etapas, serão divididos em duas partes, mas valendo um só campeonatos.

Quando o campeonato chega na metade, a partir da prova seguinte, os pontos começam do cinco novamente, mas os vencedores no geral das primeiras seis etapas, vão com bônus para a Segunda parte do campeonato, ou seja, começam a primeira etapa da segunda parte com 20 pontos o primeiro do geral na primeira parte, 18 o segundo do geral na primeira parte e assim sucessivamente até completar 2 pontos onde todos que participaram da primeira parte do campeonato começariam com 2 pontos a Segunda parte. Também será dado um bônus de 2 pontos para cada participação independente da colocação e este bônus será carregado para Segunda parte do campeonato.

EX.: - Primeiras seis provas a equipe X ficou em primeiro lugar no geral, esta equipe começa a Segunda parte com 20 pontos mais dois pontos para cada prova que tenha participado, ou seja, se a mesma participou de quatro etapas, começaria a Segunda parte do campeonato com 28 pontos

Os campeonatos com mais de 20 equipes terão duas categorias e os campeonatos com mais de 6 etapas, poderão rebaixar 4 equipes e subir 10 equipes no meio do campeonato, assim que terminar a primeira metade, sendo que os pontos adquiridos na primeira parte pelas equipes da divisão inferior serão transportados para a principal menos 5.

Todos os campeonatos que tiverem duas ou mais provas no mesmo mês, as equipes poderão descartar o pior resultado ou descartar a prova que não fez, valerá somente o melhor resultado da soma das etapas do mesmo mês.

Os casos omissos, serão resolvidos em forma de votação por parte dos organizadores.

16. A Marca

O Rally a Pé, marca registrada, irá cobrar por divulgação e por suporte jurídico e contábil a partir do momento que se completar 10 organizações, estes valores serão também usados para premiar os melhores do Brasil através de um ranking nacional feito pela Confederação Brasileira, ou seja as organizações não precisarão gastar com prêmios, divulgação on line e suporte jurídico.

A cobrança poderá ser feita diretamente com as organizações ou via atleta, que poderá pagar por uma carteirinha de Federado e obter descontos nas competições e lojas credenciadas.

Este item serão discutidos com todas as organizações a partir da décima organização ser constituída.

Os valores cobrados não poderão superar a capacidade da organização. Somente Bêni Becker poderá definir a data que as organizações poderão trabalhar sem a interferência técnica dele.

As organizações poderão ser fiscalizadas a qualquer tempo e o não cumprimento destas regras poderá acarretar a exclusão, mas antes serão analisados os fatos.

Casos omissos serão discutidos entre os organizadores assim como futuras regras.

PONTUAÇÃO DOS CAMPEONATOS E O REGULAMENTO DESTINADOS AOS ORGANIZADORES DE RALLY A PÉ NO MUNDO, NENHUMA EMPRESA OU PESSOA FÍSICA PODERÁ UTILIZAR DESTAS REGRAS NO ESPORTE, NEM ORGANIZAR RALLY A PÉ SEM A PRÉVIA AUTORIZAÇÃO DA EMPRESA BENI BECKER ME